

ĀDAŽU SPORTA SVĒKU SACENSĪBU NOLIKUMI

NOLIKUMS STRĪTBOLĀ 11.09.2010.....	2
NOLIKUMS PLUDMALES VOLEJBOLĀ 11.09.2010.....	3
NOLIKUMS PLUDMALES VOLEJBOLĀ 11.09.2010.....	3
VELOORIENTĒŠANĀS SACENSĪBU NOLIKUMS 11.09.2010.....	4
Sacensību apraksts.....	5
NOLIKUMS IELU FUTBOLĀ 11.09.2010.....	6
NOLIKUMS 2010. gada Ādažu novada čempionātam svaru stieņa spiešanā guļus.....	8
Ziemeļu atklātā kausa izcīņa veikbordā 2010 NOLIKUMS... Error! Bookmark not defined.	

NOLIKUMS STRĪTBOLĀ 11.09.2010.

1. Mērķis un uzdevumi

Noskaidrot labākās strītbola komandas Ādažu novadā..

Aktivizēt nodarbošanos ar fiziskām aktivitātēm Ādažu novadā.

2. Vieta, laiks un vadība

Sacensības notiek 2010. gada 11. septembrī Ādažu vidusskolas stadionā, Gaujas ielā 30. Komandu reģistrācija no plkst. 11.00 Sacensību sākums plkst. 11.30

Sacensības organizē Ādažu novada domes sporta darba vadītāja D.Puķīte (tel.29277363) un strītbola galvenais tiesnesis E.Krūze (tel.29416419)

3. Dalībnieki

Komandā var spēlēt novadā dzīvojošie vai strādājošie sportisti. Vienā komandā var pieteikt līdz 5 dalībniekiem. Komandai jānodrošina vienādas sporta formas vai atpazīšanas zīmes.

4. Sarīkošanas kārtība

Sacensību sistēma tiks noteikta pēc komandu skaita precizēšanas. Spēles tiesnešus nozīmē sacensību galvenais tiesnesis.

5. Pieteikumi un spēļu protokoli

Vārdiskie pieteikumi jāiesniedz līdz š.g. 11. septembrim plkst. 11.00 sacensību organizatorei D.Puķītei vai galvenajam tiesnesim E.Krūzem. Pieteikumā pretī spēlētāja uzvārdam jābūt viņa parakstam, ka viņš pats atbild par savu veselības stāvokli sacensību laikā vai ārsta vīzai.

6. Apbalvošana

1.-3.vietu komandas tiks apbalvotas ar diplomiem.

NOLIKUMS PLUDMALES VOLEJBOLĀ

11.09.2010.

1. Mērķis un uzdevumi

Noskaidrot labākās pludmales volejbola komandas Ādažu novadā..

Aktivizēt nodarbošanos ar fiziskām aktivitātēm Ādažu novadā.

2. Vieta, laiks un vadība

Sacensības notiek 2010. gada 11. septembrī Ādažu vidusskolas stadionā, Gaujas ielā 30. Komandu reģistrācija no plkst. 11.00 Sacensību sākums plkst. 11.30.

Sacensības organizē Ādažu novada sporta darba vadītāja D.Puķīte (tel.29277363) un pludmales volejbola galvenais tiesnesis J.Smirnova (tel.26532361)

3. Dalībnieki

Komandā var spēlēt novadā dzīvojošie vai strādājošie sportisti. Vienā komandā var pieteikt līdz 4 dalībniekiem. Komandai jānodrošina vienādas sporta formas vai atpazīšanas zīmes.

4. Sarīkošanas kārtība

Sacensību sistēma tiks noteikta pēc komandu skaita precizēšanas. Spēles tiesnešus nozīmē sacensību galvenais tiesnesis.

5. Pieteikumi un spēļu protokoli

Vārdiskie pieteikumi jāiesniedz līdz š.g. 11 .septembrim plkst. 10.30 sacensību organizatorei D.Puķītei vai galvenajam tiesnesim J.Smirnovai. Pieteikumā pretī spēlētāja uzvārdam jābūt viņa parakstam, ka viņš pats atbild par savu veselības stāvokli sacensību laikā vai ārsta vīzai.

6. Apbalvošana

1.-3.vietu komandas tiks apbalvotas ar diplomiem.

Veloorientēšanās sacensību nolikums 11.09.2010.

Sacensību mērķis.

Veicināt veselīgu dzīvesveidu, iepazīstināt iedzīvotājus ar Ādažu novadu, popularizēt riteņbraukšanu Ādažu novadā.

Sacensību vieta un laiks.

Sacensības notiek 2010. gada 11. septembrī Ādažu novadā. Sacensību sākums plkst.14.00 (pēdējā komanda trasē var doties pl. 16.00). Sacensību starts un finišs Ādažu vidusskolas stadionā, Gaujas ielā 30

Pieteikšanās.

Pieteikumu, kurā jānorāda komandas nosaukums, dalībnieka vārds, uzvārds, varēs saņemt 2010. gada 11. septembrī Līgo laukumā, Gaujas ielā līdz plkst 15.00, vai HYPERLINK "HYPERLINK "<http://www.adazi.lv>" <http://www.adazi.lv>"

Minimālais dalībnieku skaits komandā 2, maksimālais 5 cilvēki.

Dalībniekiem, kuri jaunāki par 16 gadiem nepieciešama vecāku rakstiska atļauja.

Dalībnieki, kuri jaunāki par 12 gadiem sacensībās var piedalīties tikai kopā ar vecākiem

Veloorientēšanās rīkotāji nodrošina.

Veloorientēšanai nepieciešamo uzdevumu aprakstu (1 eksemplāru katrai komandai).

Veloorientēšanai nepieciešamo karti un fotogrāfijas (1 eksemplāru katrai komandai).

Balvas 1. - 3. vietu ieguvējiem sadarbībā ar atbalstītājiem.

Provizorisko rezultātu saskaitīšanu 30 minūšu laikā pēc pēdējās komandas finiša.

Pirmo 3 vietu rezultātu precīzu saskaitīšanu 30 minūšu laikā pēc pēdējās komandas finiša.

Dalībniekiem jānodrošina.

Startēšanai sagatavots velosipēds un AIZSARGĶIVERE galvai.

Digitālais fotoaparāts ar iespēju attēlot bildes uzņemšanas datumu un laiku (ar uzlādētām baterijām)

1-2 stundas brīvā laika.

Rakstāmais (pildspalva + vēlams tumšs marķieris).

Labs garstāvoklis.

Dalībnieku nepieciešamās zināšanas.

Ceļu satiksmes noteikumi.

Elementārās kartes lasīšanas prasme.

Maršruta plānošanas iemaņas atvieglos dalību.

Uzmanīgums un spēja saskatīt atbilstošos objektus.

Papildus noteikumi.

Veloorientēšanās sacensību rīkotāji neatbild par iespējamā traumām brauciena laikā.

Ikviens dalībnieks ir atbildīgs par savu rīcību un tās izraisītajām sekām (t.sk. savu un citu personu veselības un mantas bojājumiem, kas radušies dalībnieka vainas pēc), par ko dalībnieks apņemas neizvirzīt rīkotājiem nekādas pretenzijas. Dalībnieks pirms starta ar savu parakstu apliecina, ka ievēros ceļu satiksmes un ekipējumu (aizsargķiveres) prasības velosipēdu vadītājiem, un uzņemas pilnu atbildību par savu drošību.

Sacensību apraksts

Startējot dalībnieki saņem kartes un attēlus. Fotokonkursa uzdevums – atrast kartē atzīmētos kontrolpunktus ar fotoattēlos redzamajiem objektiem, nofotografēt tos. (Fotoattēlā jābūt redzamiem komandas dalībniekiem, izņemot to, kurš fotogrāfē).

Distances kopējais garums aptuveni 18 km.

Maksimālais trasē pavadāmais laiks 3 stundas.

Par katru atrastu un pareizi nofotografētu kontrolpunkta objektu komanda saņem 10 punktus, par katru neatrasto kontrolpunkta objektu pie rezultāta saņem 10 minūšu sodu.

Finišā uzvarētājs ir tas, kurš atradis visvairāk kontrolpunktus visīsākajā laika posmā.

Jebkurš riteņbraucējs, kurš uzskata, ka ir ticis ierobežots ar kādu darbību, var iesniegt rakstisku pretenziju galvenajam tiesnesim 15 minūšu laikā pēc sava brauciena beigām.

Tiesnešu kolēģijai kopā ar organizatoriem ir iespējas izlemt jautājumus, kuri nav minēti sacensību nolikumā.

Organizatori neuzņemas atbildību par sacensību nolikuma nezināšanu un neievērošanu.

NOLIKUMS IELU FUTBOLĀ 11.09.2010.

1. Mērķis un uzdevumi

Noskaidrot labākās ielu futbola komandas Ādažu novadā.
Aktivizēt nodarbošanos ar fiziskām aktivitātēm Ādažu novadā.

2. Vieta, laiks un vadība

Sacensības notiek 2010. gada 11. septembrī Ādažu vidusskolas stadionā, Gaujas ielā 30.
Komandu reģistrācija no plkst. 11.00. Sacensību sākums plkst. 11.30.

Sacensības organizē Ādažu novada sporta darba vadītāja D.Puķīte (tel.29277363) un ielu futbola galvenais tiesnesis

3. Dalībnieki

Komandā var spēlēt novadā dzīvojošie vai strādājošie sportisti. Vienā komandā var pieteikt līdz 5 dalībniekiem. Komandai jānodrošina vienādas sporta formas vai atpazīšanas zīmes.

4. Sarīkošanas kārtība

Sacensību sistēma tiks noteikta pēc komandu skaita precizēšanas. Spēles tiesnešus nozīmē no sacensību dalībnieku komandām. Nozīmētos tiesnešus instruē sacensību galvenais tiesnesis.

Spēles noteikumi

Spēles ilgums: **8 minūtes.**

Spēle notiek: **10 x 15 m** marķētā laukumā, kurš nav norobežots ar bortiem.

Vienlaicīgi uz laukuma 3 spēlētāji, viens no spēlētājiem var būt vārtsargs, bet nedrīkst spēlēt ar rokām.

Bumbu pēc gala līnijas vai sānu līnijas šķērsošanas ievada spēlē ar kāju, tieši no vietas kur bumba ir atstājusi laukumu.

Spēles gaitu un protokolu atzīmē **1 tiesnesis**, kas arī pieņem lēmumus par spēles sodiem.

Spēlētāju maiņas – **neierobežotas.**

“Sieniņa” – **2 metri.**

“Pendeles” (soda sitienu) – **no laukuma centra** (atzīmēta vieta laukuma vidū).

Ikviens sods, var tikt izpildīts kā brīvsitiens vai kā penāls, par ko lemj tiesnesis.

Ielu futbola turnīros ir **aizliegts spēlēt ar apaviem**, kas ir ar plastmasas vai metāla naglām ("bučiem").

Komandas, kas **neievēros "Fair Play"** (Godīgas spēles) **noteikumus tiks diskvalificētas no turnīra!** Lēmumu par diskvalifikāciju

pieņem tiesneši vai organizatori. Komandu rezultāti tiks anulēti.

Komandas, kas laukumā **atradīsies alkohola vai kādu citu vielu reibumā** tiks nekavējoties **diskvalificētas no turnīra**. Lēmumu par diskvalifikāciju pieņem tiesneši vai organizatori.

Sodu piešķiršana (pendele pa tukšiem vārtiem no laukuma centra):

spēlētāja spēle ar roku

vārtsarga spēle ar roku ārpus sava laukuma

vārtsarga bumbas pieturēšana ilgāk par 5 sekundēm tiek uzskatīta

par spēles laika vilcināšana

par tīšu bumbas izraidīšanu ārpus laukuma ar kāju vai

roku(vārtsargs) izņemot rekošetu no cita spēlētāja, izņemot gadījumus, kad komanda atrodas uzbrukumā

Jebkura turēšana vai pieturēšana ,grūšana ar roku

Par spēli ar kāju pretinieka kājā (kājās)no priekšas, sāniem vai

aizmugures

Par soda simulāciju

Par lamāšanos spēles laikā uz spēlētājiem, tiesnešiem, skatītājiem

u.c.

6. Pieteikumi un spēļu protokoli

Vārdiskie pieteikumi jāiesniedz līdz š.g. 11 .septembrim plkst. 10.30 sacensību organizatorei D.Pučītei vai galvenajam tiesnesim J.Smirnovai. Pieteikumā pretī spēlētāja uzvārdam jābūt viņa parakstam, ka viņš pats atbild par savu veselības stāvokli sacensību laikā vai ārsta vīzai.

7. Apbalvošana

1.-3.vietu komandas tiks apbalvotas ar diplomiem.

NOLIKUMS 2010. gada Ādažu novada čempionātam svaru stieņa spiešanā guļus.

IV Latvijas kausa posms (ar ekipējumu un bez).

Vieta un laiks

Sacensības notiks Ādažu vidusskolas stadionā, Gaujas ielā 30.
8³⁰ – 11⁰⁰ dalībnieku svēršanās. **(Pa svaru kategorijām pieaugošā kārtībā)**
10³⁰ – 11⁰⁰ pārstāvju un tiesnešu sanāksme.
11³⁰ - sacensību sākums

Mērķis un uzdevums

Svaru stieņa spiešanas guļus popularizācija Latvijā
Ādažu novada čempionu noskaidrošana.
Veselīga dzīvesveida popularizēšana.
Masveidīguma un jaunu interesentu piesaiste federācijas rīkotajām sporta aktivitātēm.
Federācijas rīkoto sporta aktivitāšu dažādošana.

Sacensību vadība

Sacensības organizē Latvijas Pauerlīftinga federācija sadarbībā ar biedrību “Spēka pasaule” un Ādažu novada domi.
Sacensību galvenais tiesnesis Almants Vītols
Sacensību galvenais sekretārs Arnis Šķēls

Sacensību noteikumi

Sacensībās piedalās visi oficiāli uzaicinātie Latvijas Republikas sportisti un komandas, kā arī citu valstu komandas.
Dalībniekiem bez ekipējuma grupā aizliegts izmantot specializēto pauerlīftinga ekipējumu, izņemot roku saites. Dalībnieki startē triko vai elastīgajās īsajās biksēs un vienkāršajos T – kreklos. Ekipējuma grupā atbilstoši IPF noteikumiem.
Sacensību atklāšanas un noslēguma parādē sportisti iziet sporta formās.
Sacensības norisinās atbilstoši IPF pieņemtajai kārtībai
Sacensību laikā tiks reģistrēti Latvijas rekordi un apstiprināta kvalifikācijas normu izpilde.
Juridiskā persona (organizācija), vai fiziska persona, kura deleģējusi sportistu uz sacensībām, uzņemas pilnīgu atbildību par startējošā sportista veselības stāvokli sacensību laikā.(Saskaņā ar MK Nr. Nr. 195 no 2006.g. 14 marta prasībām).

Vingrinājuma izpildes noteikumi

Vingrinājuma izpilde jāveic atbilstoši IPF noteikumu prasībām

Vērtēšana

Komandas vērtējumā tiks ņemti vērā **6 labākie rezultāti no katras grupas(ekipējuma un bezekipējuma) jebkurā svaru kategorijā.**

Vieta **1 2 3 4 5 6 7 8 9 10** Punkti **12 9 8 7 6 5 4 3 2 1**

Dalībnieki (vīrieši) sacentīsies desmit svara kategorijās atbilstoši IPF nolikumam

Par katru nākamo vietu dalībnieks komandai dod vienu punktu

Individuāli labākie tiks noteikti pēc Vilksa tabulas.

Apbalvošana

Čempionāta trīs labākie sportisti pēc sacensību rezultātiem, katrā svara kategorijā ar ekipējumu un trīs labākie sportisti katrā svara kategorijā bez ekipējuma tiks apbalvoti ar diplomiem un medaļām. Labākais sportists absolūtajā vērtējumā ar ekipējumu un bez ekipējuma tiks apbalvots ar kausiem, un balvām. Komandu cīņā ar kausu tiks apbalvota labākā komanda.

Finansēšana

Visus komandējuma izdevumus sedz juridiska persona (organizācija) vai pats sacensību dalībnieks. Dalības iemaksas, komandām, ar laicīgi atsūtītiem pieteikumiem Ls 4.00, par katru pieteikto dalībnieku, **komandas, kas nebūs laicīgi atsūtījušas dalībnieku pieteikumus Ls 10.00. Individuāli startējošiem dalībniekiem starta nauda Ls 5.00 !!!!!**

Norēķinu rekvizīti dalības naudas pārskaitīšanai.

Biedrība „Spēka Pasaule”, Reģ. Nr. 40008062117

Raiņa 3, Valmiera, LV-4201

Banka – Latvijas Unibanka Siguldas filiāle

Kods – UNLALV2X, Konts - LV63UNLA0050000697341

Rēķini tiks Jums izsūtīti pa pastu vai izrakstīti uz vietas sacensību dienā

Pieteikumi

(standartizēta veidlapa pielikumā, kā arī [HYPERLINK "http://www.sp.lv"](http://www.sp.lv) www.sp.lv)

Komandu pieteikumi (norādot svara kategoriju, kurā sportists startē, komandu un paredzamo sākumsvaru) jānosūta : Vidzemes Olimpiskais Centrs, Valmiera, LV 4201 vai pa faksu 67048009, e- pasts [HYPERLINK "mailto:lpf@sp.lv"](mailto:lpf@sp.lv) lpf@sp.lv , **izņēmuma** gadījumā pieteikt dalību pa tālruni 29542423. Pieteikumus

var sūtīt līdz 2010. gada 07. septembrim. Katrai komandai vai individuālajam dalībniekam ir nepieciešama ārsta atļauja startēt sacensībās. Startējot bez tās dalībnieks pats uzņemas atbildību par savu veselības stāvokli.(sk. veidlapu).Nolikums var kalpot kā oficiāls izsaukums uz sacensībām. **Dalībnieki, jaunāki par 18.g. bez ārsta, vai vecāku atļaujas netiks pieļauti sacensību dalībai.**

Īpašie nosacījumi

Reģistrēties sacensībām iespējams uzrādot personu apliecinošu dokumentu.

Izcīnītās un nepaņemtās medaļas, kausi un balvas netiks uzglabātas pēc sacensību noslēguma.

Novēlam veiksmīgus startus! Laipni lūdzam ciemos!

SPORTA KLUBA(SKOLAS) _____ DALĪBNIKU

PIETEIKUMS

**2010. gada Ādažu novada čempionātam svaru stieņa spiešanā
guļus.**

IV Latvijas kausa posms (ar ekipējumu un bez).

2010.g. 11.septembris

		№					
Vārds	Uzvārds	Dzimšanas gads (sacensībās)	Svara kategorija (augošā secībā)	Ārsta paraksts un zīmogs	Labākais rezultāts		
(obligāts)	1	2	3	4	5	6	
	7	8	9	10	11	1	
2	13	14	15	16	17		
		18	19	20			

Sacensību dalībnieku pieteikums jānosūta sacensību organizatoram vismaz nedēļu (pēc nolikuma) līdz sacensību sākumam.

Sacensību norises vietu un organizatora koordinātes skatīt sacensību nolikumā, kalendārā, vai Federācijas mājas lapā HYPERLINK "http://www.sp.lv" www.sp.lv, vai HYPERLINK "http://www.latsports.lv" www.latsports.lv .

Nosūtīt uz – HYPERLINK "mailto:lpf@sp.lv" lpf@sp.lv, vai fax 67048009

Sastādītāja vārds uzvārds _____ tel. _____

Sporta klubs (skola) deleģē sacensību tiesāšanai :

I tiesnesis _____ II tiesnesis _____

Sporta kluba (skolas) vadītājs _____

Atgādinājums – Pilnā komandu ieskaitē tiks vērtēti klubi, kuriem ir vismaz viens sertificēts tiesnesis jebkurā no paurliftinga versijām. **Komandas bez apmācīta un sertificēta tiesneša komandu ieskaitē tiks vērtētas par diviem dalībniekiem mazāk** kā nosaka konkrētais sacensību nolikums. Informācija – **HYPERLINK** "mailto:tiesnesi@sp.lv" tiesnesi@sp.lv vai 29299273

Ziemeļu atklātā kausa izcīņa veikbordā 2010

NOLIKUMS

1. VISPĀRĪGIE NOTEIKUMI

Šis nolikums nosaka biedrības „Coming Soon” rīkotās Ziemeļu atklātā kausa izcīņas veikbordā „Ziemeļu kausa izcīņa” (angļu valodā „Nordic Open Cup”) (turpmāk tekstā SACENSĪBAS) 2010 kārtību, kuras notiek Ādažos, veikborda klubā „Promobius” 11. septembrī, 2010.

Šajos noteikumos lietotā vīriešu dzimtes izteiksmes forma ir attiecināma arī uz sievietes dzimti, kad to prasa konteksts.

Ikvienam veikbordistam, kurš vēlas piedalīties sacensībās ir jāiepazīstas ar šiem noteikumiem un jāievēro tie sacensību laikā, apliecinot to ar savu parakstu sacensību reģistrācijas anketā.

2. TRENĪNBRAUCIENI

Katram sacensību dalībniekam 9. un 10. septembrī no 17:00 ir iespēja veikt treniņbraucienus aiz sacensību laivas sacensību norises vietā (viens aplis, papildus dalības maksai, 5 Ls).

3. SADALĪJUMS PA GRUPĀM

- a. Dalībnieku sadalījums pa grupām tiks noteikts pēc vecuma, izņemot vīriešu un sievietes grupās.
- b. Katrs dalībnieks drīkst startēt tikai vienā grupā.
- c. Galvenais tiesnesis un/vai reģistrators var pārbaudīt katra braucēja personas apliecinātos dokumentus, lai noteiktu grupu, kurā startēt.
- d. Par atskaites punktu tiek ņemts vērā 2010. gada 1. janvāris, lai noteiktu dalībnieka grupu:

Bērni

9 gadi un jaunāki: startē puīši un meitenes, kuriem 2010. gada 1. janvārī bija 9 gadi vai mazāk.

Zēni

14 gadi un jaunāki – startē puīši, kuriem 2010. gada 1. janvārī bija 10, 11, 12, 13 vai 14 gadi;

Meitenes

14 gadi un jaunākas - startē meitenes, kurām 2010. gada 1. janvārī bija 10, 11, 12, 13 vai 14 gadi;

Juniori vīrieši

15-18 gadi – startē puīši, kuriem 2010. gada 1. janvārī bija 15, 16, 17 vai 18 gadi;

Junioras sievietes

15-18 gadi - startē meitenes, kurām 2010. gada 1. janvārī bija 15,16,17 vai 18 gadi;

Vīrieši

Bez vecuma ierobežojuma

Sievietes

Bez vecuma ierobežojuma

Meistari vīrieši

30 gadi un vairāk – startē tie vīrieši, kuriem 2010. gada 1. janvārī bija 30 gadi vai vairāk.

Meistares sievietes

30 gadi un vairāk – startē tās sievietes, kurām 2010. gada 1. janvārī bija 30 gadi vai vairāk.

4. KVALIFIKĀCIJAS SISTĒMA

Sacensībās tiks izmantota kvalificēšanās sistēma. Braukšanas kārtība grupas ietvaros pirmajos braucienos notiks jauktā secībā, ko noteiks izloze. No katras grupas 4 labākie braucēji kvalificējas otrajam braucienam – FINĀLAM. Finālā starta kārtību noteiks kvalifikācijas rezultāti, braucējus sakārtojot apgrieztā braukšanas secībā, vispirms startējot braucējam, kas ieguvis vismazāk punktus un noslēdzot ar braucēju, kurš pēc kvalifikācijas ir ieguvis vislielāko punktu skaitu.

Grupās, kur reģistrējušos dalībnieku skaits sacensībām būs 4 vai mazāk automātiski visi iegūs tiesības startēt finālā.

5. BRAUCĒJA GATAVĪBA

Braucējam ir jābūt pilnīgi gatavam savam braucienam, tas nozīmē kājām jābūt stiprinājumos, drošības vestei un sacensību kreklam (ja tāds tiek nodrošināts no organizatoru puses) jābūt mugurā, un striķim ir jābūt tādā kārtībā, lai līdz ko laiva piebrauc pie starta laipas, var netraucēti uzsākties brauciens. Braucējs var tikt diskvalificēts, ja nav gatavs startēt, kad ir pienākusi viņa kārtība.

6. DISKVALIFIKĀCIJA

Ja braucējs, kādu iemeslu dēļ ir diskvalificēts, viņam netiek dota iespēja turpināt sacensības.

7. REĢISTRĒŠANĀS

Ikvienam braucējam, kurš vēlas piedalīties sacensībās, ir jāpiesaka sava dalība līdz 2010.gada 10.septembra 21:00, nosūtot savu vārdu, uzvārdu pa e-pastu (info@1080.lv) vai piezvanot +371 29 289 859 (Inese), vai sacensību dienā no

8:30 – 9:30 sacensību norises vietā. Tikai tad, kad tiks aizpildīta un parakstīta reģistrācijas anketa un nomaksāta dalības maksa braucējs kļūs par pilntiesīgu dalībnieku.

8. DALĪBAS MAKSA

Dalības maksa tiek noteikta katras grupas ietvaros:

Piesakot savu dalību līdz 10.septembra 21:00 (atbilstoši nolikuma punktam 7)

Bērni – 5Ls

Zēni, Meitenes, Juniori vīrieši, Juniori sievietes – 8Ls

Sievietes, Vīrieši – 10Ls

Meistari vīrieši, Meistares sievietes – 8Ls;

Piesakot savu dalību sacensību dienā (atbilstoši nolikuma punktam 7)

Bērni – 7Ls

Zēni, Meitenes, Juniori vīrieši, Juniori sievietes – 10Ls

Sievietes, Vīrieši – 12Ls

Meistari vīrieši, Meistares sievietes – 10Ls

9. EKIPĒJUMS

a. Drošības veste: visiem dalībniekiem obligāti, dodoties trasē, jāvelk drošības veste. Katram braucējam pašam ir jāpārlicinās par to, lai viņa izvēlēta drošības veste būtu atbilstoša sekojošām specifikācijām:

i. tai ir jānotur braucējs virs ūdens.

ii. tai ir jābūt veidotai tā, lai tā pasargātu no smagu traumu gūšanas, un pie kritieniem aizsargātu ribas un iekšējos orgānus no trieciena.

b. Vīlcējtrose: braucējiem pašiem ir jānodrošina sevi ar rokturi un striķi.

c. Aizsargķivere: visiem braucējiem, kas jaunāki par 18. gadiem vai, kuri izmantos kādu šķērsli, obligāti jālieto aizsargķivere, pārējiem tas ir ieteicams.

d. Laiva: Galvenais tiesnesis noteiks laivas papildu svaru.

e. Bojāts ekipējums: katrs braucējs ir pilnībā atbildīgs par savu ekipējumu. Brauciena laikā, ja braucējs atklāj, ka viņa ekipējums nav braukšanas kārtībā, viņš drīkst aizmest rokturi, lai norādītu uz to, ka vēlas salabot vai nomainīt savu ekipējumu. Tiesa, ja tas notiks trasē, tas tiks uzskatīts par kritienu. Arī tad, ja pie kāda elementa izpildes tiks sabojāts ekipējums, kura rezultātā braucējs krīt, šis kritiens tiks ieskaitīts, ka viens no paredzētajiem pieļaujamiem kritieniem. Braucējam brauciena laikā ir iespēja salabot savu ekipējumu 4 (četrus) minūšu laikā. To drīkst labot atrodoties uz starta laipas. Līdz ar braucēja izlaišanu uz starta laipas, tiek atskaitīts laiks no šīm 4 minūtēm. Šo 4 minūšu laikā braucējam

ir jābūt gatavam arī savam braucienam. Laiva braucēju nogādās tajā vietā, kur braucējs krita vai aizmeta rokturi, lai atsāktu braucienu.

10. PĀRBRAUCIENS

Tā ir tikai un vienīgi braucēja atbildība pieprasīt pārbraucienu.

Kad rodas nevienlīdzīgi braukšanas apstākļi, kuri, arī pēc tiesnešu domām, ietekmēja brauciena kvalitāti, braucējam ir jādod iespēja veikt pārbraucienu konkrētajai trases taisnei. Pārbrauciens tiek veikts uzreiz. Ja braucēja ekipējums ir bojāts un viņš nevar veikt pārbraucienu, tad tiek zaudēta pārbrauciena iespēja. Ja braucējs iegūst otrreizējo pārbraucienu, viņš var pieprasīt 5 minūšu atpūtu, kuru laikā startē nākamais braucējs. Pārbraucienu jāpieprasa pirms nākamais braucējs startē. Ja pēc laivas tiesneša domām, pieprasījums nav izteikts savlaicīgi, tas var tikt neņemts vērā.

Pārbrauciena pieprasījumu, kas balstās laika apstākļu izmaiņās un ūdens stāvoklī netiek ņemti vērā.

11. PRETENZIJAS

Protests rakstiskā veidā ir jāiesniedz galvenajam tiesnesim un to drīkst iesniegt tikai pats braucējs vai viņa komandas pārstāvis. Skaidri ir jānorāda protesta iemesls un tas jāiesniedz pēc iespējas ātrāk, bet ne vēlāk 20 minūtes pēc notikuma, vai rezultātu paziņošanas. Galvenais tiesnesis, laivas tiesnesis un organizators izskatīs protestu un pieņems lēmumu, pirms tam veicot pārrunas ar pašu sportistu. Iesniedzot protestu ir jāiemaksā 20Ls drošības nauda, ko, ja protests tiek pieņemts un atdzīts, atmaksā braucējam atpakaļ, vai arī, ja protests ir bijis bez pamata – neatlīdzina.

12. SACENSĪBU FORMĀTS

a. Katram braucējam būs iespēja veikt divas sacensību taisnes (viena distance ar divām taisnēm), kuru laikā ir iespēja izpildīt jebkura vieda trikus. Braucējs tiks vērtēs subjektīvā veidā, balstoties zemāk izklāstītajās kategorijās, no kurām tad arī braucējs iegūst vērtējumu. Vērtēšana sākas ar brīdi, kad braucējs ie brauc taisnē un beidz vērtēt, kad izbrauc no tās, vai jau trešo reizi nokrīt, vai izbrauc savu doubl-up braucienu. Braucēji tiek aicināti sniegt plūstošu braucienu papildītu ar dažādiem trikiem. Katram trikam vajadzētu būt atšķirīgam un tīram, pēc iespējas perfekti izpildītam. Trīs laivas tiesneši vērtēs braucienu, katrs savā kategorijā.

b. Vērtēšana: Katrs tiesnesis vērtēs vienu no zemāk minētajām kategorijām no 1 – 10 ballēm, kur maksimālais ballu skaits ir adekvāts kategoriju maksimālajam punktu skaitam. Visu trīs tiesnešu vērtējumi (kategorijas) tiks sasummētas, iegūstot galējo punktu skaitu. Braucējs maksimāli var iegūt 100 punktus.

Kategorijas:

Izpildījums: 33,3 punkti:

Tas atspoguļo to cik tuvu ideālam tika izpildīts katrs konkrētais triks, kā arī cik kopumā veiksmīgs un stabils bija brauciens.

Braucējam krītot sacensību distances taisnē 1 reizi no 10 ballēm tiek noņemti 0,5 punkti, ja krīt 2 reizes 1 punkts, bet ja 3 tad 2,5 punkti.

Intensitāte: 33,4 punkti.

Šis atspoguļo to cik izteiksmīgas bija kustības, kāda bija amplitūda, kā arī tehniskā sarežģītība trikiem, ko izpildīja – 33,4 punktus iegūs tas braucējs, kurš būs ieguvis vislielāko punktu skaitu savas grupas ietvaros, pēc šā nolikuma 21. punktā minētā triku saraksta.

Kompozīcija: 33,3 punkti.

Tas atspoguļo kopējo brauciena kompozīciju, norādot uz to triku daudzveidību un kompozicionālo izkārtojumi – plūdumu un radošumu.

c. Punktu skaitīšana: Visu augšminēto kategoriju iegūtie punkti tiek saskaitīti kopā iegūstot tiesnešu novērtējumu punktos nosakot katra braucēja rezultātu.

13. DISTANCE

a. Distance sastāv no divām taisnēm, ko braucējs veic. Uz distances sākumu norāda sākuma boja, kas atrodas abu taisņu sākumā. Beigu boja norāda uz distances beigām. Par sākuma boju un beigu boju tiek izmantota tumši rozā krāsas boja, bet par noslēdzošo boju (boja, kas norāda uz to, ka, ja braucējs veicot 2 distances taisni nokrīt aiz šīs bojas, viņam brauciens beidzas, jo šī boja norāda uz to, ka laiva vairs nespēs uzņemt ātrumu, lai varētu veikt triku) tiek izmantota citas krāsas boja. Nokrītot aiz noslēdzošās bojas braucējam ir iespēja izmantot double – up lēcieni iegūstot papildus punktus. Braucējs savu pirmo triku veic tuvu pirmajai vai tieši aiz pirmās sākuma bojas.

b. Braucējs braucienu beidz, kad viņš nokrīt trešo reizi vai arī kad pabrauc garām beigu bojai. Braucēja pēdējais triks tiks ieskaitīts, ja viņš to veiks pirms beigu bojas (ja būs atrāviens no viļņa korītes pirms beigu bojas).

14. DOUBLE-UP

Katram braucējam, tiek dota iespēja iet uz double-up lēcieni. Braucējam pašam, par savu vēlmi izmantot double-up lēcieni, ir jāpaziņo tas laivas šoferim pirms uzsāk savu braucienu (pirms atstāj starta laipu) un jāpaziņo vai viņam ir nepieciešams labais vai kreisais double-up. Ja ir bijusi nepareiza komunikācija ar šoferi, netiek dota iespēja double-up pārbraucienam.

Ja double-up tiek veikts neatbilstoši braucēja prasībām (uz otru pusi), braucējs nedrīkst veikt jebkādu manevru – un nedrīkst iet uz double-up, un ar neizpratni sejā jānorāda uz šofera kļūdu. Ja braucējs tāpat izmantos šo double-up, tas tiks

uzskatīts, ka braucējs ir izmantojis savu lēcieni, bet ja braucējs neies uz double-up, laiva apgriezīsies un vēlreiz atbilstoši braucēja prasībām veiks vēl vienu riņķi, lai būtu iespēja veikt double-up lēcieni. Ja braucējs nokritīs pirmo reizi aiz noslēdzošās bojas, braucējs uzreiz tiks vilkts uz double-up.

15. LAIVAS ĀTRUMS & STRIĶA GARUMS

Katram braucējam ir iespēja izvēlēties sev atbilstošu ātrumu (km/h) – konstantu ātrumu priekš katras distances taisnes, un atbilstošu striķa garumu (Treniņbraucienos iespējams to pieregulēt). Laivas ātrums katrā taisnē tiek turēts konstants.

16. KRITIENI

- a. Kritiens ārpus distances: Braucējam ir iespēja vienu reizi krist ārpus distances tikai pirms došanās pirmajā distances taisnē.
- b. Roktura aizmešana: Braucējs drīkst arī vienu reizi aizmet rokturi pirms došanās pirmajā distances taisnē, tiesa, tas tiks ieskaitīts kā 1 pieļaujama kritiens ārpus distances. Ja braucējs aizmet rokturi, tā norādot, ka tiesneši ir neatbilstoši viņa prasītajam uzlikuši striķi, tad šī rīcība netiks ieskaitīta, kā kritiens ārpus distances.
- c. Ja braucējs nokritīs pirms došanās otrajā distances taisnē, vai aizmetīs rokturi – tas tiks skaitīts kā kritiens distancē.
- d. Divi kritieni: brauciena laikā tiek pieļauti divi kritieni – pēc pirmā un otrā kritiena braucējs turpina distanci, pēc trešā kritiena, brauciens ir beidzies un braucēju savāc glābšanas ūdensmotocikls. Kā arī pēc kritiena, kas ir aiz noslēguma bojas braucēju savāc glābšanas ūdensmotocikls.
- e. Pēc pirmā kritiena, kritiena ārpus distances, roktura aizmešanas braucējam ir jābūt uzreiz gatavam turpināt distanci.

17. KOMANDU SACENSĪBAS

- a. Par komandu tiek uzskatīti veikbordisti, kas startē sacensībās pārstāvēt vienu sporta klubu, ūdens sporta bāzi, zīmolu vai vienkārši draugu kopu ar vienotu nosaukumu.
- b. Komandā var būt neierobežots skaits veikbordistu (arī 1).
- c. Vietu sadalījums komandu sacensībā tiks noskaidrots ņemot vērā katras komandas dalībnieku individuālo vērtējumu sacensībās. Katras komandas rezultātā tiks ieskaitīti 6 komandas dalībnieku labākie rezultāti, neatkarīgi no grupas, kurā dalībnieks startējis. Punkti par iegūtajām vietām komandu sacensībā tiks piešķirti katrā grupā sekojošā kārtībā:

1. Vieta 100 punkti
2. Vieta 80 punkti
3. Vieta 65 punkti
4. Vieta 55 punkti
5. Vieta 45 punkti
6. Vieta 35 punkti
7. Vieta 30 punkti
8. Vieta 25 punkti
9. Vieta 20 punkti
10. Vieta 17 punkti
11. Vieta 14 punkti
12. Vieta 11 punkti
13. Vieta 8 punkti
14. Vieta 6 punkti
15. Vieta 5 punkti
16. Vieta 4 punkti
17. Vieta 3 punkti
18. Vieta 2 punkti
19. Vieta 1 punkti
20. Vieta un sekojošās vietas 1 punkts katram

- d. Uzvar komanda ar lielāko punktu skaitu. Ja divām komandām punktu skaits ir vienāds, uzvarētāja noteikšanai tiek pieskaitīti 7. labākā rezultāta punkti katrā komandā.
- e. Ja braucējs ir diskvalificēts, viņam punkti netiek piešķirti.

18. DALĪBNIKU GĀJIENS

11.septembrī 10:00 notiks dalībnieku gājiens no Ādažu vecā Sporta kompleksa Pirmajā ielā uz Līgo placi, kur notiks oficiāla sacensību atklāšana. Ikviens braucējs un klubs ir aicināts pārstāvēt sevi šajā gājienā.

19. SACENSĪBU GRAFIKS

08:30 – 09:30 Reģistrācija veikborda kluba „Promobius” bāzē;
10:00 Pulcēšanās pie vecā Ādažu sporta kompleksa Pirmā ielā 42;
10:15 Sacensību dalībnieku gājiens no Pirmās ielas 42 virzienā pa Pirmo ielu uz Līgo placi Ādažu centrā;
10:30 – 10:45 Oficiālā sacensību atklāšana Līgo placī;
11:00 – 14:00 Kvalifikācijas braucieni;
14:00 – 15:00 Pārtraukums, sacensības ar SUP dēļiem;
15:00 – 18:00 Finālbraucieni;
18:00 ūdenslēpotāju akrobātu paraugdemonstrējumi;
18:30 Veikborda šovs uz šķēršļiem pēc kura sekos sacensību uzvarētāju apbalvošana (ap 19:30)

19.1 IZMAIŅAS GRAFIKĀ & SACENSĪBU ATCELŠANA

Izmaiņas grafikā var tikt veiktas dēļ sliktiem laikapstākļiem, drošības apsvērumiem, utml. Braucēji tiks informēti, ja tiks veiktas šādas izmaiņas grafikā. Tomēr darīts tiks viss, lai tiktu noskaidroti sacensību uzvarētāji katrā braucēju grupā. Ja pat tas nebūs iespējams konkrētajā dienā, tas tiks veikt pēc iespējas drīzāk, kad varēs ierasties braucēji.

20. CITI NOTEIKUMI

Nesportiska uzvedība: Ikviens sportists par nesportisku uzvedību, vai uzvedību, kas var radīt zaudējumus sponsoriem un organizatoram, kā arī kaitēt veikbordam kā sporta veidam, var tikt diskvalificēts.

Nesportiska uzvedība ietver, bet ne tikai: lamāšanos, dažādus izlēcienus – nesavaldību, nebraukt ar pilnu atdevi, lietojot alkoholiskos dzērienus sacensību laikā, startējot zem cita personības, slēpjot nopietnas traumas vai veselības problēmas.

21. TRIKU SARAKSTS (Oriģinālvalodā)

Stand on board tikai bērnu grupā	20
Ride with one hand tikai bērnu grupā	40
Wave to Judge tikai bērnu grupā	50
Adjust board shorts tikai bērnu grupā	60
Wave with both hands- one at a time tikai bērnu grupā	60
Cross 1-wake tikai bērnu grupā	75
Touch the water tikai bērnu grupā	75
Buttslide – butt slides on water, hold for 2 secs tikai bērnu grupā	85
Cross both wakes tikai bērnu grupā	85
Surf the wake – Min 3 linked turns, up and down the wake	90
H/S Air 1 wake – board must leave water	100

Bunnyhop / Ollie – board must leave water	100
Boardslide in flats – same as lipslide, but in flats	125
Cross both wakes fakie – backward from regular foot forward	125
180 Surface – board spins 180 on top of water	140
T/S Air 1 wake – board must leave water	150
180 Off the wake – from inside wakes to outside, must leave water	175
Bunnyhop 180 – board must leave water, 180 spin	200
Lipslide – board slides sideways on wake crest for 3 secs.	200
H/S 180 1-wake – board must leave water	225
T/S 180 1-wake – board must leave water	225
Halfcab 1-wake – back to front, board must leave water	275
H/S Air 2-wake – leading foot must be across second wake	300
T/S Air 2 wake	350
Powerslide board/fin breakout - board slides backside for 2 sec	350
Backscratcher – raise board 90 degrees behind rider	400
Indy Grab – rear hand, toe side grab, between feet	400
Melon Grab – front hand, heal side of board, by front foot	400
Powerslide to Blind – same as powerslide, 2 secs, with extra 90 slide	400
360 Surface - 360 board stays on water, handle pass, wrap, or Ole	425
Method Grab – same as melon, but board in backscratcher position	425
Nose Grab – front hand, nose of board	425
Tail Grab – rear hand, tail of board	425
180 2-wake H/S or T/S	450
180 Blind/B/S 1-wake - board must leave water	450
Bunnyhop 180 - Blind or B/S Bunnyhop 180 – board must leave water	450
Fashion Air – backscratcher with back hand behind head, show style	450
Mute Grab – front hand, toe side grab, between feet	450
Slob – front hand, toe side grab, between front foot and nose	450
Stiffy – Both legs straight w/ board toward boat	450
Twister/Shifty – board rotates 90 degrees and then back	450
360 Surface Blind	475
Stalefish – rear hand, heal side grab, between feet, around back leg	475
Crail Grab – rear hand, toe side grab, between front foot and nose	500
H/S Half Cab – back to front 180, 2 wake	500
Indy Stiffy – stiffy with indy grab	500
Roast Beef – rear hand, heal side grab, between feet	500
T/S Half Cab T/S – back to front 180, 2 wake	525
Nuclear – rear hand, heal side grab, between front foot and nose	525
Bunnyhop 360 – wrap or handle pass	550
180 Blind/B/S 2-wake H/S or T/S (Intermediate value - Advance value above)	750
Tumbleturn - full 360 rotation of body and board w/ back on water	800
H/S 180 Blind/B/S 2- wake Advance value	1000

H/S Backroll – barrel type roll, h/s approach	1050
H/S Mexican Roll – head over heels type backroll, h/s approach	1050
360 Handle Pass, T/S or H/S	1100
T/S Backroll – toe side approach to back flip	1100
H/S Backroll to Revert – backroll w/ 180 to switch landing	1100
T/S Front Roll – toe side approach, head over heels roll	1100
H/S Tantrum – h/s approach to back flip	1100
T/S Backroll to Revert – t/s backroll w/ 180 to switch landing	1150
H/S Rollaphant –h/s backroll to revert with late f/s180 to normal backroll landing	1150
Scarecrow – t/s front roll to 180, switch landing	1150
Tantrum to Revert – tantrum to 180, switch landing	1150
T/S 180 Blind/B/S – 2- wake Advance value	1200
Elephant – scarecrow with late f/s 180 to normal front roll landing	1200
Half Cab Roll – switch h/s backroll to revert, front/regular landing	1200
180 Blind B/S - T/S180	1200
H/S Raley – body outstretched, superman style, board behind	1250
H/S 360 Blind Handle Pass	1300
Front Flip H/S - board must go end over end	1300
Hoochie - H/S raley w/heal side grab by front foot	1300
Krypt	1300
T/S Raley - t/s approach, board goes out behind rider head high	1300
Oriental - hoochie glide, but grab the toe side edge	1325
540 Handle Pass H/S or T/S	1350
Bat Wing - T/S raley w/grab	1350
Bel Air - air tantrum - tantrum without using wake	1350
Front Flip T/S - board must go end over end	1350
Hoochie Krypt - hoochie to revert, switch landing foot	1350
O.H.H. - other hand hoochie, hoochie glide, back hand grab	1350
Special K - T/S front roll to blind 180, both hands behind back approach	1350
911 S-bend w/180 board rotation, brought back to normal landing	1350
911 Krypt - 911 w/switch land	1400
H/S Backroll to Blind - backroll w/ Back side 180 spin, Switch Landing	1400
T/S Backroll to Blind - t/s backroll with blind 180, handlepass	1400
Blender - H/S backroll w/ wrap 360	1400
Tantrum to Blind - tantrum to b/s 180, turn switch landing	1400
Whirlybird - tantrum to 360, handle over head	1400
Half Cab Front Flip - switch h/s front flip to revert	1450
Slurpy - t/s backroll w/360 handle pass, back approach	1450
Tootsie Roll - t/s frontroll with blind 180, handle pass	1450
Spear Rib - H/S backroll 360 handle over head	1500
T/S Whirly - t/s backroll w/ 360 rotation, handle over head	1500

S-Bend - h/s raley, 360 body rotation while extended	1500
T/S 360 Blind B/S , Handle Pass	1500
KGB Wrap - KGB wrap approach no handle pass, h/s backroll to blind 360	1500
Moby Dick - tantrum to blind 360, handle pass	1500
Spear Rib - H/S backroll 360 handle over head	1500
H/S 540 Blind B/S Handle Pass	1550
Fruit Loop - T/S front flip to blind 180, handle pass	1550
Vulcan - s-bend, with 180 before landing switch	1550
Crow Mobius (Crow Mobe) - Scarecrow w addt'l 180	1600
Hasselhoff - switch h/s front flip to blind	1600
KGB Handle Pass - H/S backroll to blind 360 handle pass	1600
Blind Judge - H/S raley to blind 180, switch landing	1650
Dumb-Dumb - T/S roll to blind 360, handle pass	1650
720 Handle Pass H/S or T/S	1700
Big Worm - same as Crow Mobe 5 but handle is above head	1700
Front Flip to blind 180 - h/s backroll with f/s 360 handle pass	1700
Front Flip Mobius - h/s front flip with f/s 360 handle pass	1700
B/S Mobius -h/s backroll with f/s 360 handle pass	1700
Pete Rose - t/s backroll w/ b/s 360 handle pass	1700
Skeezer - switch Crow Mobe	1700
Tweetybird - no wake (air) version of whirlybird	1700
Whirly 5 - whirlybird with additional 180, switch landing	1700
T/S 540 Blind B/S Handle Pass	1750
Orbital - inverted 360 line over, handle pass	1750
313 - H/S raley with late f/s 360 handlepass	1750
Kamikaze - h/s raley suicide, hands must be away from handle	1750
Crow Mobe 5 - Crow mobe with additional 180 handlepass	1800
Fat-Chance - switchstance front flip mobius	1800
X-Mobe - switch stance Pete Rose	1800
900 H/S or T/S - wrap or handle pass	2100
	1080
	2500

Tricks Not Listed - use Master Point Value Addition Sheet

1 Wake version of any invert or spin (360 & up)	-100
Wrap version of a spin trick	-100
Ole version of any 1 or 2 wake spin (360, 540, 720)	-50
Off-Axis Spins (body and board must be off axis)	100
Shifty or Rewind version of a Spin trick board rotates 90 degree opposite direction of spin	100
Stalefish, Roastbeef or Crail grab version of an invert or spin (360 or up)	100
Switch Version of trick (fakie approach)	100
Nuclear grab version of an invert or spin (360 or up)	125
Air version of an inverted trick	150

Grab version of any handle pas mobe	150
Mobius trick to 540	200
Osmosis Spins (handle is thrown and regained after spin)	200
Suicide Version of any trick (handle is released w/both hands and regained)	200
Tricks to Blind 180 (any trick w/additional blind 180 spin, to revert/fakie)	200
Tumbleturn after an Raley based Trick must be immediate	250
Any H/S Raley based trick w/blind 180	350
Tricks with 180 (any trick w/additional 180 spin, to revert/fakie)	50
Tricks with a Grab listed above	50
Any H/S Raley based trick w/suicide, hands must be away from handle	500
Glide 911 based trick with grab. 2wake grab trick value. Example: Method glide is $425+900=1325$	900
1 Wake version of intermediate tricks	-50%